

# PAREDES EN MOVIMIENTO

## TALLER DE VIDEO MAPPING

Taller práctico para descubrir las posibilidades de la técnica video mapping con fines artísticos y decorativos. A través de la creación de estructuras caseras y la utilización de un proyector de video, se desplegarán visuales y fotografías sobre superficies reales consiguiendo un efecto artístico y fuera de lo común.

**DURACIÓN:** 8 horas (2 Sesiones de 4 horas)  
**PÚBLICO:** jóvenes entre 14 a 21 años  
**MEDIO:** Impartido online por la plataforma Zoom  
**Cupo:** limitado a 12 alumnos

**FECHAS:** Viernes 27 de 3 PM a 7 PM  
y Sábado 28 de 10 AM a 2 PM

\* **IMPARTE**  
Damné Jesús Pérez  
Irigoyen



\* Portafolio en  
línea:  
[damnejesus.com](http://damnejesus.com)

\* **OBJETIVO**  
Que el alumno comprenda los procesos creativos, así como las bases de diseño y tecnología aplicadas en la creación de visuales para espectáculos multimedia.

\* **META**  
El alumno entenderá los procesos para editar imágenes artísticas y descubrirá el proceso para diseñar una estructura modular que servirá como lienzo de proyección. Utilizando una laptop conocerá las herramientas básicas para poder proyectar sus creaciones visuales sobre diferentes superficies.

\* **PERFIL DE INGRESO**  
Dirigido a jóvenes menores de 21 años entusiastas de la tecnología y el arte audiovisual.

\* **PERFIL DE EGRESO**  
El alumno tendrá herramientas y conocimientos básicos para la técnica video-mapping, que le permitirán proyectar visuales de su propia creación sobre al área delimitada de una pared o una estructura personalizada.

"Proyecto beneficiado por el Sistema de apoyos a la creación y a proyectos culturales (Fonca)"



**CULTURA**  
SECRETARÍA DE CULTURA

**FONCA**

(Sistema de apoyos a la creación y a proyectos culturales)

* ACTIVIDADES	
<p><b>A) Introducción</b></p> <p>Explicación de las bases del video mapping, técnica que permite proyectar videos e imágenes en superficies y estructuras. Se revisarán distintos ejemplos para entender las posibilidades creativas de la técnica.</p>	<p><b>C) Diseño de lienzo digital</b></p> <p>El alumno aprenderá sobre dimensiones y resolución de video e imagen digital y diseñará un mapa digital que servirá como plantilla para proyectar en la estructura física.</p>
<p><b>B-1) Diseño de estructura para proyección</b></p> <p>El alumno accederá a planos sencillos para construir una estructura física que servirá como superficie de proyección.</p>	<p><b>D) Creación de elementos visuales</b></p> <p>El alumno accederá a programas de diseño para aprender las herramientas básicas para la creación de los elementos visuales con los que podrá personalizar su propio show de video mapping.</p>
<p><b>B-2) Construcción física de lienzo</b></p> <p>Se enseñará el proceso para diseñar la estructura física que servirá como lienzo para la proyección. El diseño deberá contemplar una estructura ligera, de rápido montaje y construida con materiales asequibles.</p>	<p><b>E) Video Mapping</b></p> <p>Mediante un proyector de video y el programa Millumin, el alumno aprenderá a proyectar los elementos visuales creados sobre la estructura física construida al inicio del taller.</p>

* MATERIALES
<p><b>Equipo:</b></p> <p>Laptop con Millumin (Software para mapping)            Celular con cámara de video            Proyector de video (Opcional)</p> <p>Millumin se puede descargar en:  <a href="https://www.millumin.com/v3/index.php">https://www.millumin.com/v3/index.php</a></p>
<p><b>Papelería (Opcional):</b></p> <p>Cartulinas ilustración - Color blanco ( 2 o más piezas)            Lápices de color            Tijeras / Cutter            Pegamento UHU o Resistol            Cinta doble cara o Diurex            Cinta adherible de color            Cartón</p>